

Auswertungsbogen

Zonenweitsprung

Mannschaft

Versuch	Ungültig 0 Punkte	Zone 1 1 Punkt	Zone 2 2 Punkte	Zone 3 3 Punkte	Zone 4 4 Punkte	Zone 5 5 Punkte	Zone 6 6 Punkte	Zone 7 7 Punkte	Zone 8 8 Punkte
1. Durchgang									
2. Durchgang									
3. Durchgang									
Summe									
								Gesamt	

Hinweise für Kampfrichterinnen/Kampfrichter:

1. Jegliches Übertreten der Zone zur Sprunggrube hin und das Berühren der vorderen Zonenlinie macht den Versuch ungültig.
2. Bei Landung auf bzw. Berührung einer Zonenmarkierung gilt die Punktzahl der niedrigeren Zone.
3. Sollte über die Zone 8 gesprungen werden, so bitten wir die Punktzahl von Hand danebenzuschreiben.

**An alle Kampfrichterinnen: Bitte rechnen Sie die Gesamtpunktzahl aus.
Dies erleichtert die Arbeit im Wettkampfbüro. Vielen Dank!!!**

Auswertungsbogen

Hochsprung (Schersprung)

Mannschaft

	1,00 m	1,05 m	1,10 m	1,15 m	1,20 m	1,25 m	1,30 m	1,35 m	1,40 m	1,45 m	1,50 m	Punkte
Rechtes Bein												
Linkes Bein												
											Gesamt	

Hinweise für Kampfrichterinnen/Kampfrichter:

1. Wird der Absprung mit dem falschen Bein ausgeführt, gilt die Höhe als gerissen.
2. Bricht die/der Teilnehmerin/Teilnehmer den Anlauf ab, ohne die Latte zu berühren, hat er einen 2. Versuch über diese Höhe.
3. Die/Der Teilnehmerin/Teilnehmer muss auf dem Schwungbein (Fuß) landen, danach darf sie/er "umkippen".
Landet sie/er auf dem Po, ist der Sprung ungültig.
4. Erreicht eine Teilnehmerin/ein Teilnehmer eine Höhe von mehr als 1,50 m: bitte die Höhe von Hand daneben eintragen.

**An alle Kampfrichterinnen: Bitte rechnen Sie die Gesamtpunktzahl aus.
Dies erleichtert die Arbeit im Wettkampfbüro. Vielen Dank!!!**

Auswertungsbogen

Medizinballstoß

Mannschaft -----

	4 m	5 m	6 m	7 m	8 m	9 m	10 m	11 m	12 m	13 m	14 m	Punkte
Rechter Arm												
Linker Arm												
											Gesamt	

Hinweise für Kampfrichterinnen/Kampfrichter:

1. Der Medizinballstoß erfolgt ohne Anlauf aus der Schrittstellung (1 m Abstoßzone).
2. Übertreten der Abstoßmarkierung gilt als Fehlversuch und führt zum Ausscheiden.
3. Berührt der Ball die Weitenmarkierung, scheidet die Teilnehmerin/der Teilnehmer aus.
4. Erreicht eine Teilnehmerin/ein Teilnehmer eine höhere Weite als 14 m, bitte die Weite von Hand eintragen.

**An alle Kampfrichterinnen: Bitte rechnen Sie die Gesamtpunktzahl aus.
Dies erleichtert die Arbeit im Wettkampfbüro. Vielen Dank!!!**

Auswertungsbogen

Tennisring-/Heuler-Wurf

Mannschaft

Versuch	Ungültig 0 Punkte	Zone 1 1 Punkt	Zone 2 2 Punkte	Zone 3 3 Punkte	Zone 4 4 Punkte	Zone 5 5 Punkte	Zone 6 6 Punkte	Zone 7 7 Punkte	Zone 8 8 Punkte
1. Durchgang									
2. Durchgang									
3. Durchgang									
4. Durchgang									
5. Durchgang									
6. Durchgang									
Summe									
								Gesamt	

Hinweise für Kampfrichterinnen/Kampfrichter:

1. Der Wurf muss als Schlagwurf!!! ausgeführt werden. Bei falscher technischer Ausführung (z. B. Schleuderwurf) ist der Versuch ungültig.
2. Entscheidend für die Wurfweite ist der Landepunkt.
3. Ein Übertreten der Abwurfmarke macht den Versuch ungültig = 0 Punkte.
4. Beim Auftreten des Ringes auf eine Weitenmarkierung gilt die geringere Weite.
5. Ist der Wurf weiter als Zone 8: bitte per Hand eintragen!

**An alle Kampfrichterinnen: Bitte rechnen Sie die Gesamtpunktzahl aus.
Dies erleichtert die Arbeit im Wettkampfbüro. Vielen Dank!!!**

50-Meter Hindernis- Sprintstaffel

Auswertungsbogen

Mannschaft

Lauf	Zeit